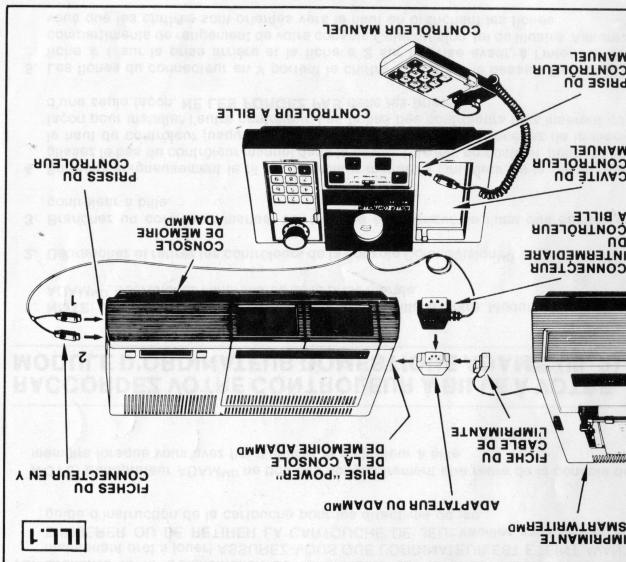


© 1983, Coleco (Canada) Limitee
 Impriime au Canada
 Importé par: COLECO (CANADA) LIMITÉE, 4000 St-Ambroise, Montréal
 (Québec), Canada H4C 2C8

COLECO



NOTE: Avant de raccorder votre contrôleur à une borne murale, débranchez l'imprimante de la prise murale.
 1. Débranchez le raccord de l'imprimante (Suite à la page suivante).
 2. Débranchez le raccord de l'imprimante (Suite à la page suivante).
 3. Branchez un contrôleur manuel sur la prise à l'intérieur de l'unité de console de même.
 REMARQUE: Avant de raccorder votre contrôleur à une borne murale, débranchez l'imprimante de la prise murale.
 RACCORDEZ VOTRE CONTRÔLEUR À UNE BORNE MURALE
 ORDINATEUR DOMESTIQUE ADAM[™] (ILL. 1)

INSTRUCTIONS SUPPLEMENTAIRES
 CONTRÔLEUR À BILLE
 MODÈLE N° 2492
 Supplément N° 15073

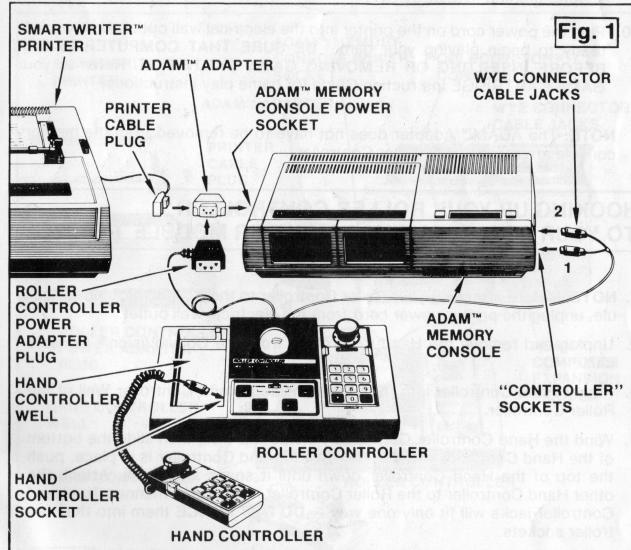
MODEL NO. 2492

Supplement No. 15073

SUPPLEMENT INSTRUCTIONS FOR ROLLER CONTROLLER

HOOKING UP YOUR ROLLER CONTROLLER TO YOUR ADAM™ FAMILY COMPUTER SYSTEM (Fig. 1)

1. **NOTE:** Before attaching your Roller Controller to the ADAM™ Computer System, unplug the printer power cord from the electrical wall outlet.
2. Unplug and remove the Hand Controllers from the memory console.
3. Plug a Hand Controller into the socket inside the Hand Controller Well of the Roller Controller. (continued on following page)



COLECO

Imported by: COLECO (CANADA) LIMITÉE, 4000 St. Ambroise, Montreal,
 Quebec, Canada H4C 2C8
 © 1983, Coleco (Canada) Limitee

Printed in Canada

4. Enroulez soigneusement le fil du contrôleur manuel à l'intérieur de la cavité, puis glissez le bas du contrôleur manuel dans la cavité. Une fois en position, poussez sur le haut du contrôleur jusqu'à ce qu'il s'enclenche en place. Procédez de la même façon pour installer l'autre contrôleur. Les fiches des contrôleurs ne s'insèrent que d'une seule façon, **NE LES FORCEZ PAS** dans les prises.
5. Les fiches du connecteur en Y portent le chiffre 1 ou 2 sur le dessus. Branchez les fiches du CONTRÔLEUR sur les prises correspondantes de la console de mémoire, tel qu'illustré. Assurez-vous que les chiffres sont orientés vers le haut en branchant les fiches.
6. Débranchez l'imprimante de la prise "POWER" de la console de mémoire.
7. Branchez l'adaptateur du ADAM^{MD} sur la prise "POWER" de la console de mémoire.
8. Branchez l'imprimante sur le côté de l'adaptateur du ADAM^{MD} marqué "POWER".
9. Branchez le connecteur intermédiaire du contrôleur à bille sur le bout de l'adaptateur du ADAM^{MD} marqué "ACCESSORY".
10. Branchez le fil d'alimentation de l'imprimante sur la prise murale. Vous êtes maintenant prêt à jouer! ASSUREZ-VOUS QUE L'ORDINATEUR EST ÉTEINT AVANT D'INSÉRER OU DE RETIRER LA CARTOUCHE DE JEU. Veuillez vous référer au guide d'instruction de la cartouche pour les directives du jeu.

NOTE: L'adaptateur ADAM^{MD} ne doit pas obligatoirement être retiré de la console de mémoire lorsque vous avez fini d'utiliser le contrôleur à bille.

RACCORDEZ VOTRE CONTRÔLEUR À BILLE À VOTRE MODULE D'ORDINATEUR DOMESTIQUE ADAM^{MD} (III. 2)

- 1. NOTE:** Avant de raccorder votre contrôleur à bille à votre Module d'ordinateur ADAM^{MD}, débranchez l'imprimante de la prise murale.
- 2. Débranchez et retirez les contrôleurs de la console ColecoVision^{MD}.**
- 3. Branchez un contrôleur manuel sur la prise à l'intérieur de l'une des cavités du contrôleur à bille.**
- 4. Enroulez soigneusement le fil du contrôleur manuel à l'intérieur de la cavité, puis glissez le bas du contrôleur manuel dans la cavité. Une fois en position, poussez sur le haut du contrôleur jusqu'à ce qu'il s'enclenche en place. Procédez de la même façon pour installer l'autre contrôleur. Les fiches des contrôleurs ne s'insèrent que d'une seule façon, **NE LES FORCEZ PAS** dans les prises.**
- 5. Les fiches du connecteur en Y portent le chiffre 1 ou 2 sur le dessus. Branchez la fiche # 1 sur la prise arrière et la fiche # 2 sur la prise avant, à l'intérieur des compartiments de rangement de votre console ColecoVision, tel qu'illustré. Assurez-vous que les chiffres sont orientés vers le haut en branchant les fiches.**

6. Débranchez l'imprimante de la prise "POWER" de la console de mémoire.
7. Branchez l'adaptateur du ADAM^{MD} sur la prise "POWER" de la console de mémoire.
8. Branchez l'imprimante sur le côté de l'adaptateur du ADAM^{MD} marqué "POWER".
9. Branchez le connecteur intermédiaire du contrôleur à bille sur le bout de l'adaptateur du ADAM^{MD} marqué "ACCESSORY".
10. Branchez le fil d'alimentation de l'imprimante sur la prise murale. Vous êtes maintenant prêt à jouer! **ASSUREZ-VOUS QUE LA CONSOLE COLECOVISION[®] EST ETINTE AVANT D'INSERER OU DE RETIRER UNE CARTOUCHE.** Veuillez vous référer au guide d'instruciton de la cartouche pour les directives du jeu.

NOTE: L'adaptateur ADAM^{MD} ne doit pas obligatoirement être retiré du Module d'ordinateur ADAM^{MD} lorsque vous avez fini d'utiliser le contrôleur à bille.

